

DAFTAR PUSTAKA

- Purwandari, R., & Ardiana, A. (2013). Hubungan antara perilaku mencuci tangan dengan insiden diare pada anak usia sekolah di Kabupaten Jember. *Jurnal Keperawatan*, 4(2).
- Saputro, W., Budiarti, L. Y., & Herawati, H. (2016). Perilaku Hidup Bersih Dan Sehat (PHBS) Dengan Kejadian Diare Pada Anak Sekolah Dasar (SD). *Dunia Keperawatan: Jurnal Keperawatan dan Kesehatan*, 1(1), 40-47.
- Ma'ruf, A., Oscar, P., (2020). Diare di Indonesia. 35-077. *Health Statics*.
- Schwabe, G., & Göth, C. (2005). Mobile learning with a mobile game: design and motivational effects. *Journal of computer assisted learning*, 21(3), 204-216.
- Fauzy, M., Cahyana, R., & Tresnawati, D. (2012). Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Karies Untuk Anak Usia 6–8 Tahun. *Jurnal Algoritma*, 9(2), 398-405.
- Yablonski, J. (2020). *Laws of UX: Using Psychology to Design Better Products & Services*. United States: O'Reilly Media.
- Frost, B. (n.d.). *Atomic Design*. United States: Brad Frost Web.
- Sharpe, D. T. (1974). *The psychology of color and design*. Nelson-Hall.
- Rahayu, S. L., & Fujiati, F. (2018). Penerapan Game Design Document dalam Perancangan Game Edukasi yang Interaktif untuk Menarik Minat Siswa dalam Belajar Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(3), 341-346.
- Andesba, R. (2014). *Pembangunan Aplikasi Game" Lawan Diare" Berbasis Desktop* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Munanda, R. F., Sumiati, S., Andeka, W., & Ningsih, L. (2020). *Pengaruh Promosi Kesehatan melalui Media Gede (Games of Diarrhea) terhadap Pengetahuan dan Sikap tentang Diare pada Anak Sekolah Dasar di SD N. 66 Kota Bengkulu* (Doctoral dissertation, Poltekkes Kemenkes Bengkulu).
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game OTW SARJANA Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 6(2), 66-74.
- Studio, E. (2020). Yuk, Belajar Dasar Game Design | Berita | Gamelab Indonesia. Retrieved 05 Agustus 2021, from <https://www.gamelab.id/news/26--yuk-belajar-dasar-game-design>.
- Uniku, S. (2019). GDD (Game Design Document). Retrieved 4 November 2021, from <https://staff.uniku.ac.id/rioandriyat/gdd-game-design-document/>.
- Color Theory for Kids: Key Concepts to Know. (2021). Retrieved 5 Februari 2022, from <https://www.create-learn.us/blog/color-theory-for-kids/>

Design an interactive game UI with Figma. (2022). Retrieved 09 Desember 2021, from <https://gamedev-resources.com/design-a-game-ui-with-figma/>.

Studios, S. (2022). Character Design in Video Games: Types, Classes and Characteristics | Starloop Studios. Retrieved 15 April 2022, from <https://starloopstudios.com/character-design-in-video-games-types-classes-and-characteristics/>.